

Arbeitszeugnis

Herr Andre Peters, geboren am 10.04.2001, ist seit dem 01.06.2023 als Programmierer and Producer bei der Gentle Troll Entertainment GmbH tätig.

Die Gentle Troll Entertainment GmbH ist ein preisgekröntes Entwicklerstudio, das Serious Games und Unterhaltungsspiele für Mobilgeräte, Web und PC konzipiert und entwickelt.

Herr Peters war vor allem mit folgenden Arbeiten beschäftigt:

Als Programmierer:

- Programmierung von Spielmechaniken u.a. in Unity (c#)
- Technische Umsetzung von responsiver Game-UI (Skinning)
- Entwicklung von Tools und Editoren zur Katalysierung von Arbeitsprozessen
- Programmierung von Visual Effects
- Aufarbeitung und Einbindung von Grafiken und Animationen (2D und 3D)
- Testing und Qualitätssicherung
- Entwicklung, Durchsetzung und Pflege von technischen Workflows, auch Kooperation mit anderen Departments
- Technischer Support von Kunden und Team

Als Producer:

- Generelle Projektleitung
- Taskmanager aufbauen und pflegen sowie Priorisierung der Tasks mit Departments
- Sprints planen
- Product Breakdown Structure aufstellen (Product Breakdown Structure)
- Assetlisten erstellen
- Deliverables definieren
- Roadmap aufstellen und pflegen
- Ressourceplanung
- Budgetkontrolle
- Kundenkommunikation
- Organisation und Steuerung von Meetings

Herr Andre Peters verfügt über ein äußerst solides technisches Fachwissen, das er in seiner Arbeit stets hervorragend umzusetzen wusste. Besonders hervorzuheben ist seine Fähigkeit, sich schnell in bestehende Codebases einzuarbeiten und diese effizient weiterzuentwickeln. Dies unterstreicht sein großes technisches Verständnis und seine schnelle Auffassungsgabe. Zudem bewies er im Bereich des technischen Prototypings eine hohe Expertise und zeigte hier ein starkes kreatives und konzeptionelles Potenzial, das er regelmäßig in praktische Lösungen umsetzte. Außerdem moderierte und leitete Herr Peters die zweiwöchentlichen Feedback-Runden des Teams.

Er zeichnete sich durch eine ausgeprägte Prozessorientierung aus und arbeitete sehr gewissenhaft nach internen Producingabläufen. Sein Arbeitsstil war geprägt von präziser Planung und einer strukturierten Herangehensweise. Auch unter hohem Zeitdruck und intensiven Arbeitsanforderungen blieb er stets leistungsfähig. Seine Arbeitsergebnisse überzeugten selbst bei wechselnden Anforderungen und schwierigen Rahmenbedingungen stets durch hohe Qualität.

Hervorzuheben sind u.a. seine hervorragenden Ergebnisse in folgenden Projekten:

- Producing und Programmierung für The Unstoppables 2 im Auftrag LerNetz AG und Stiftung Cerebral
- Producing und Programmierung für The Unstoppables 1 Portierung
- Producing und Programmierung für NeuroCogGames im Auftrag der Universität Würzburg
- Programmierung für Xploria DAZ im Auftrag der MTO und dem Bildungsministerium Rheinland-Pfalz
- Programmierung für Tavern Talk, Eigenprojekt der Gentle Troll Entertainment GmbH

Herr Peters war hochmotiviert und zeigte ein außerordentlich hohes Maß an Initiative und Leistungsbereitschaft. Er erledigte seine Aufgaben stets zu unserer vollsten Zufriedenheit und unseren Erwartungen wurde in jeder Hinsicht optimal entsprochen.

Herr Peters zeigte gegenüber Vorgesetzten, Kollegen und Kunden stets ein vorbildliches und respektvolles Verhalten. Mit seiner Toleranz und seinem kooperativen Ansatz leistete er einen bedeutenden Beitrag zu einer exzellenten und effizienten Teamarbeit.

Wir danken Herrn Andre Peters für die stets hervorragende Zusammenarbeit. Wir wünschen ihm für seinen weiteren Berufs- und Lebensweg alles Gute und auch weiterhin viel Erfolg.

Würzburg, 31. Mai 2025


Michel Wacker
Geschäftsführer Gentle Troll Entertainment GmbH